

# **“One Laptop Per Child”**



**Επιτροπή πρωτοβουλίας για την ελληνοποίηση του  
μαθητικού υπολογιστή**

**Γιάννης Κοροβέσης, Θόδωρος Καρούνος**

<http://olpc.ellak.gr/>

**Ελεύθερο Λογισμικό και Εναλλακτικές Τεχνολογίες**

**ΕΜΠ, 11 Ιουνίου 2007**

## Ποιοι είμαστε...

- **Επιτροπή πρωτοβουλίας 588 Μέλη,**
  - 286 Εκπαιδευτικοί, 292 Προγραμματιστές Ελευθέρου Λογισμικού και Μεταφραστές
- **4 Ομάδες Εργασίας( 171 μέλη )**
  - 1η - Ανάπτυξη και προσαρμογή εφαρμογών
  - 2η - Εξελληνισμός εφαρμογών
  - 3η - Εκπαιδευτικές εφαρμογές και σενάρια
  - 4η - Δοκιμές έλεγχος και επίδειξη λογισμικού
- **10 Εργαστήρια σε ΑΕΙ, ΤΕΙ και Ερευνητικά Κέντρα**
- **Ανοιχτή πρόσκληση σε φορείς και άτομα να συμμετέχουν στο <http://olpc.ellak.gr/>**

## **Βασικές Αρχές**

- **Ελεύθερο Λογισμικό**( *LINUX/UBUNTU, FIREFOX, OpenOffice...*), **Ανοιχτή Φιλοσοφία**, **συμβατή με την εκπαιδευτική διαδικασία**
- **Ελεύθερο Περιεχόμενο**,  
<http://creativecommons.org/>, <http://wikipedia.org/>
- **Ελεύθερα Διαθέσιμο Εκπαιδευτικό Υλικό**  
<http://e-yliko.gr/>, <http://ocw.mit.edu/>

## **Δημόσια Αγαθά τον 21ο Αιώνα;**

- **Ποιες θα είναι οι νέες δημόσιες υποδομές στις οποίες θα στηριχθεί η ανάπτυξη της κοινωνίας της γνώσης την επόμενη δεκαετία στην Ελλάδα;**
  - **Πρόσβαση σε Τηλεπικοινωνιακά Δίκτυα (Ενσύρματα & Ασύρματα).**
  - **Ηλεκτρονικά παρεχόμενες υπηρεσίες**
  - **Υπηρεσίες έρευνας και ανάπτυξης ( 3.000 εργαστήρια και ερευνητικές ομάδες των ΑΕΙ, ΤΕΙ & Ερευνητικών Κέντρων).**
  - **Ψηφιοποιημένο περιεχόμενο ( εκπαιδευτικό, αρχαιολογικό, πολιτιστικό υλικό, κρατικά αρχεία, κλπ).**

## Τι Αλλάζει στις Τεχνολογίες Πληροφορικής & Επικοινωνιών;

- Ευρυζωνικά Δίκτυα
- Υπολογιστική Δύναμη, Αυτονομία Τερματικών,
- Ψηφιοποίηση αγαθών( κείμενα, μουσική, φωτογραφίες, προσωπικά δεδομένα...)
- Προσωποποιημένες Εφαρμογές

## Τι συμβάλει στην αλλαγή παραδείγματος;

- **Ελεύθερα Διαθέσιμα**
  - Ευρυζωνικά Δίκτυα
  - Συνεργατικά Εργαλεία ( *blogs, wiki's, podcasts, videocasts, p2p*)
- **Ψηφιοποίηση αγαθών από τους χρήστες**
- **Φορητοί Η/Υ με μεγάλη αυτονομία**
- **Προσωποποιημένες εφαρμογές**

**-Το OLPC  
συμβάλλει  
στην αλλαγή  
παραδείγματος;  
  
-Με ποιες  
καινοτομίες;**



## **Καινοτομίες...**

- **Σχεδιασμένο για παιδιά**
- **Οθόνη**
- **Δικτύωση**
- **Ελεύθερο Λογισμικό**
- **Κατανάλωση Ενέργειας**
- **Συνεργατικές Εφαρμογές**





# Συνεργατικές Δραστηριότητες

- Εκπαιδευτικές Εφαρμογές ( etoys, βασίζεται στην παιδαγωγική θεωρία του εποικοδομητισμού-Constructivist learning environment )
- Βιβλία, Εγκυκλοπαίδειες,
- Τηλεδιάσκεψη - Συνομιλίες
- Αναπαραγωγή Βίντεο ( mediaplayer )
- Μουσική ( tamtam )
- Πλοηγός ( browser )
- Επεξεργασία κειμένου ( word processing )
- Παιχνίδια ...και χιλιάδες ελευθέρως διαθέσιμες εκπαιδευτικές και άλλες εφαρμογές

# Τι δυνατότητες έχει το Squeak eToys;

- Δίνει τη δυνατότητα στα παιδιά :
  - να είναι δημιουργικά, κατασκευάζοντας διαδραστικές εφαρμογές, μαθησιακά παιχνίδια και καλλιτεχνικές εργασίες
  - να δημιουργούν εξομοιώσεις
  - να βρίσκουν εύκολα στο διαδίκτυο έτοιμες εφαρμογές (projects)
  - να μοιράζουν τις δικές τους εφαρμογές στο διαδίκτυο ή στους φίλους τους...

**ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ...**

*<http://olpc.ellak.gr/>*

